Cosa è l’ingegneria del software:

applicazione dell’ingegneria allo sviluppo, progettazione e mentenimento di software.

Best Practice: metodo che si è dimostrato superiore ad altri per il raggiungimento di un obiettivo, non è estranea ad evoluzione.

Lo sviluppo del software è un’insieme di attività, suddiviso in fasi che enfatizzano le diverse attività.

Process Model: descrizione astratta e semplificata dello sviluppo di un processo software, con l’obiettivo di determinare l’ordine delle fasi incluse e stabilire criteri sulle transizioni.

* Waterfall: once you go next, you never look back.
* RUP: (balene) divisione in fasi in cui ogni disciplina ha una carta elaborazione ed enfasi
* Agile: sprint: intervalli di tempo durante i quali si attraversano tutte le fasi di progettazione e si continua con queste interazioni ( )

Minimizza il piano di azione (it will change anyway-> little amount of time planning early, mostly planning little by little, la chiave è spendere bene il tempo).

* Plan Driven : (non agile) *“do it right the first time”*

StakeHolders: tutte le persone incluse nello sviluppo del progetto (end users, managers, developers, testers, data analysts…)